

# ONCEPCE MONITOROVACÍHO A KONTROLNÍHO SYSTÉMU

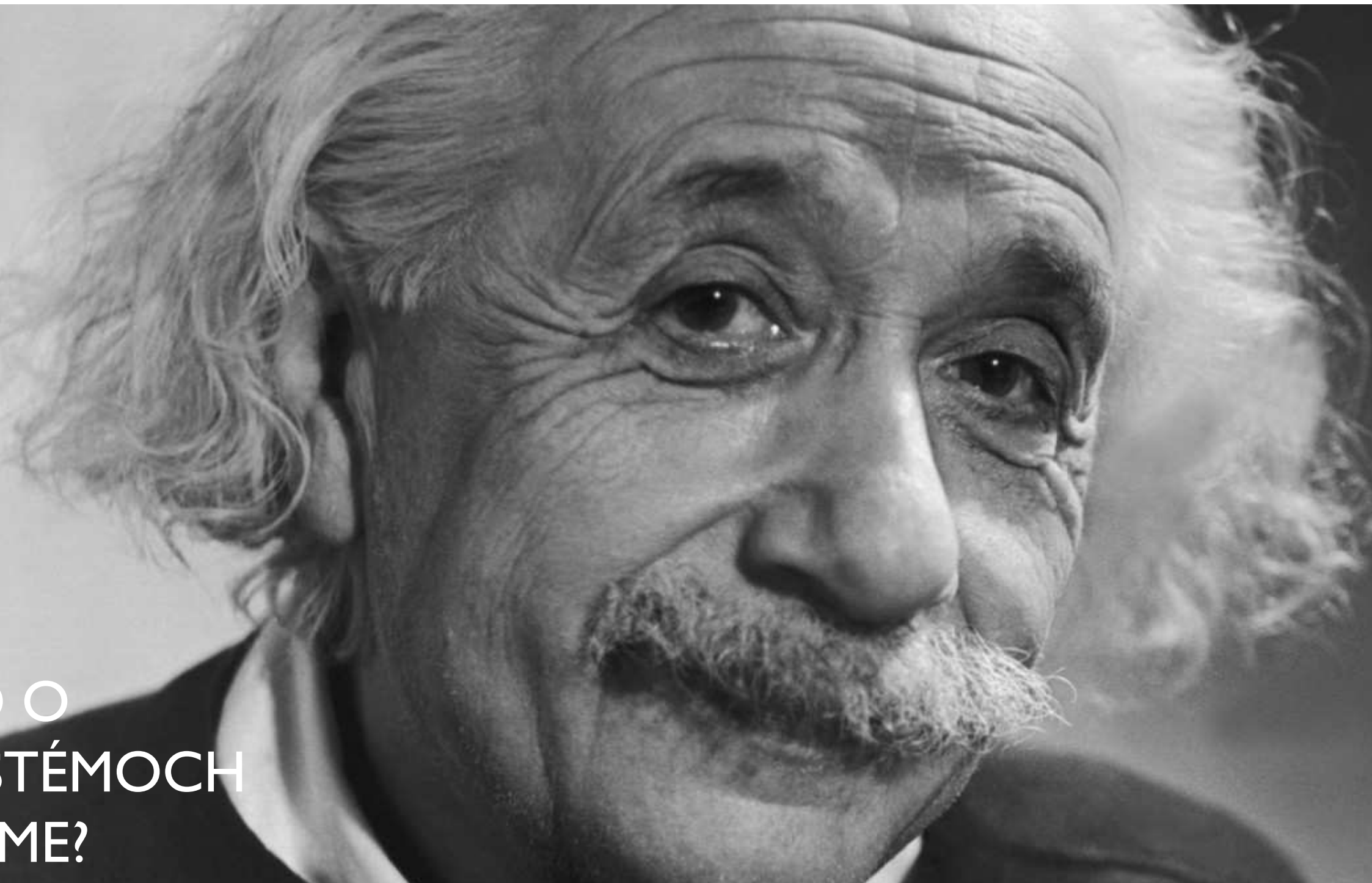


ZMENY SÚ NEVYHNUT



E SMEV TOM SAMI...





○ ○  
STÉMOCH  
ME?

## Slide 4

---

**vdzurilla2** tu musim dat obrazok, ktorý každému podá info o tom, že toto je jasne...facebook? ine?  
Vladimír Dzurilla; 2.10.2014





SPECIFIKÁCIA TECHNICKÉHO RIEŠENIA

TECHNICKÉ POŽIADAVKY NA OPERÁTOROV

TECHNICKÉ ZABEZPEČENIE KONTROLY

DOVERENIE A IDENTIFIKÁCIA HRÁČOV

BOJ S PRANÍM ŠPINAVÝCH PEŇAZÍ

MONITOROVANIE PODVODOV PRI STÁVKACH  
A HRANÍ

## Slide 5

---

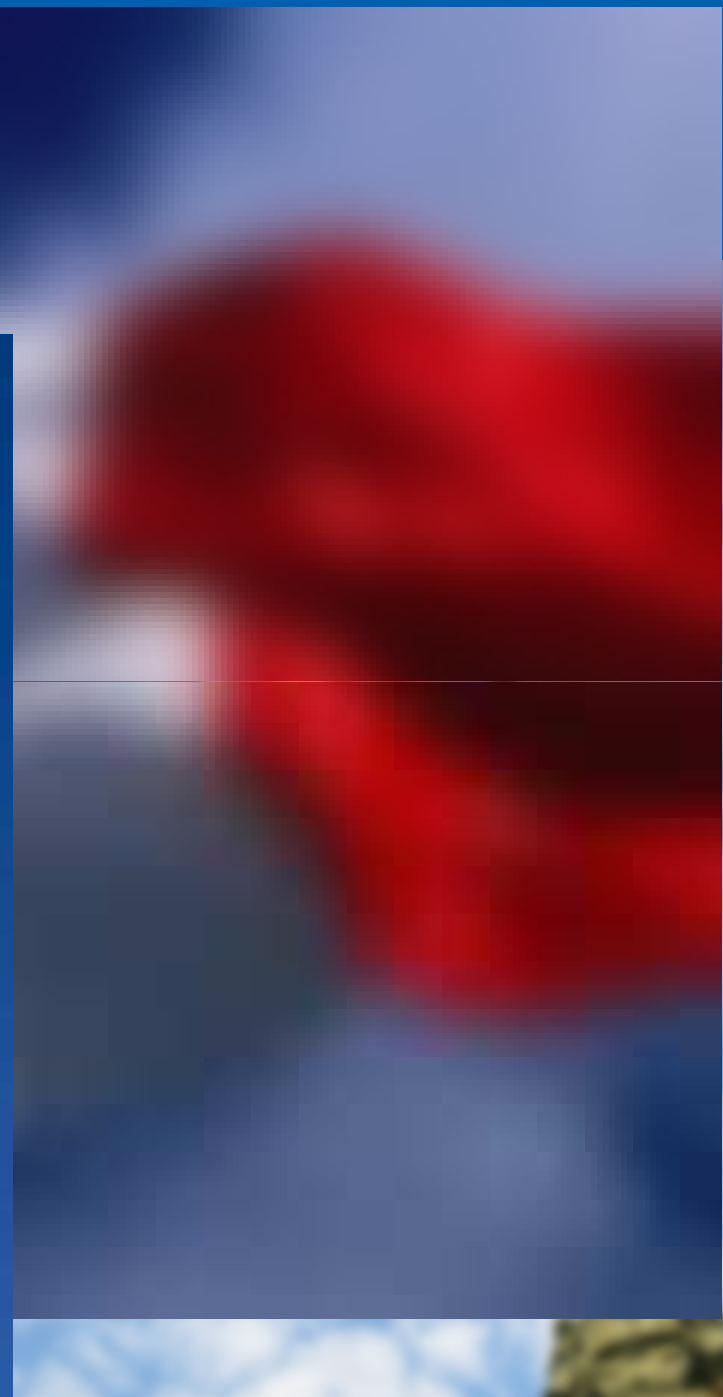
**vdzurilla2** tu musim dat obrazok, ktorý každému podá info o tom, že toto je jasne...facebook? ine?  
Vladimír Dzurilla; 2.10.2014



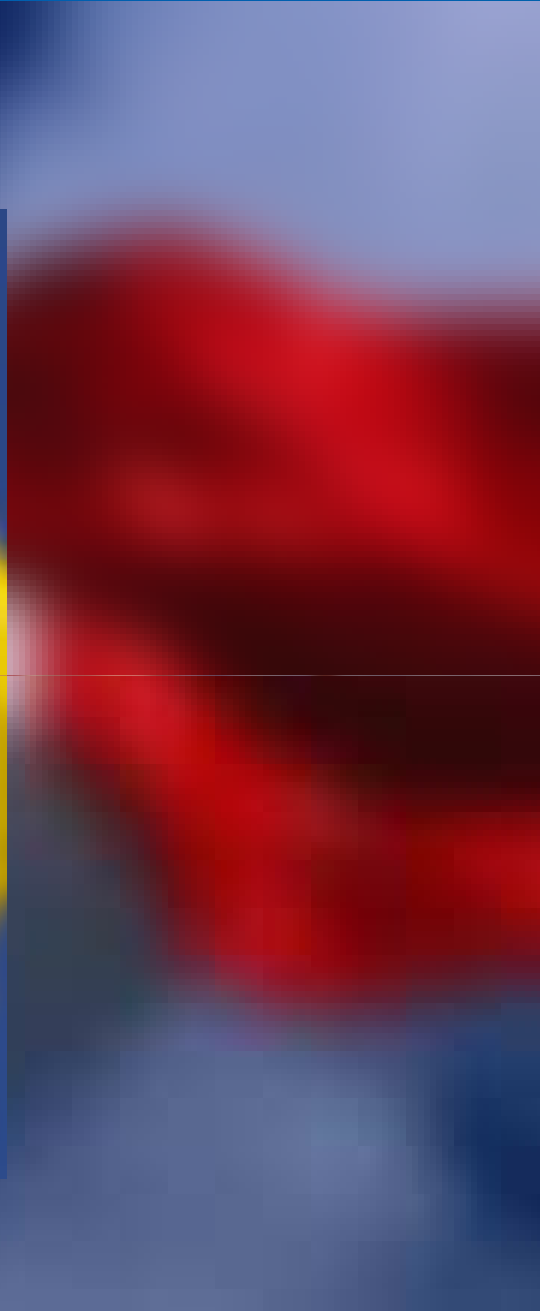














Parameter / analyzovaná krajina	Dánsko	Taliansko	Francúzko	Malta	Španielsko	Veľká Británie
Centralizovaný informačný systém	Off-line	On-line	Off-line	On-line	On-line	Neexistuje
Umiestnenie regulátora	Samostatný Úrad	Samostatný Úrad	Samostatný úrad	Samostatný úrad	Samostatný úrad / Útvar v rámci ministerstva	Samostatný úrad
Operátor centralizovaného informačného systému	Regulátor	Státem vlastnená firma SOGEI	n / a	Regulátor	n / a	Irelevantné / neexistuje
Identifikácia hráčov ověřovaná?	Interní a externí databáze	n / a	Interní a externí databáze	Interní databáze	Interní a externí databáze	Interní a externí databáze





Pros

Cons

CENTRALIZOVANÝ ONLINE IS

CENTRALIZOVANÝ OFFLINE IS

NEEXISTUJÚCI CENTRALIZOVANÝ IS

M SA CHCEME DOSTAŤ...





How the customer  
needed it



How the Project  
Leader understood it



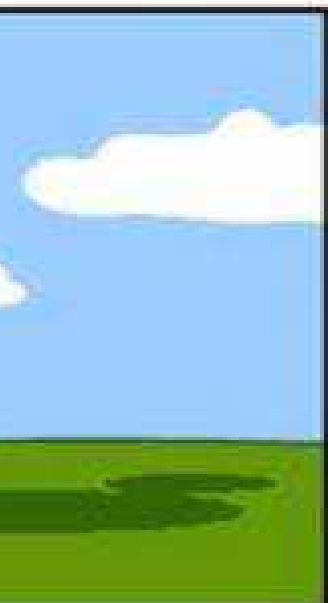
How the Analyst  
designed it



How the Programmer  
wrote it



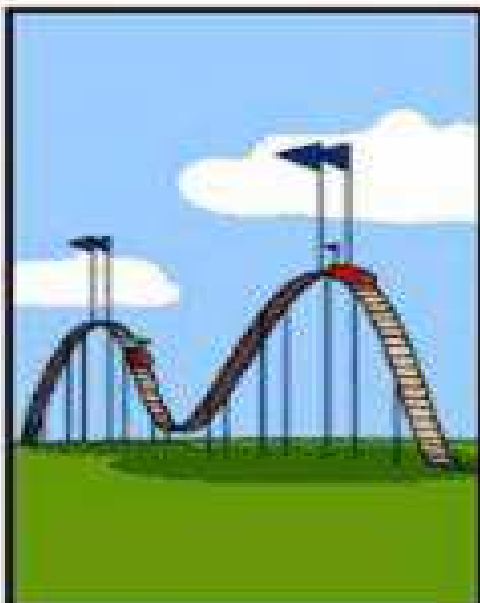
How the Business  
Consultant descr



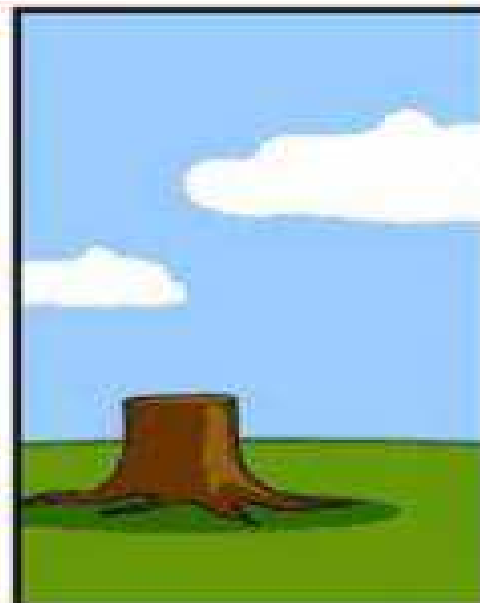
How the project  
documented



What operations  
installed



How the customer  
was billed



How it was supported



What the custom  
really needed

OŽIADAVKY

ONCEPT

LÁN



VERENIE HRÁČA





# MONITORING





ÁVA DAT



ARCHIVÁCIA

PORTING

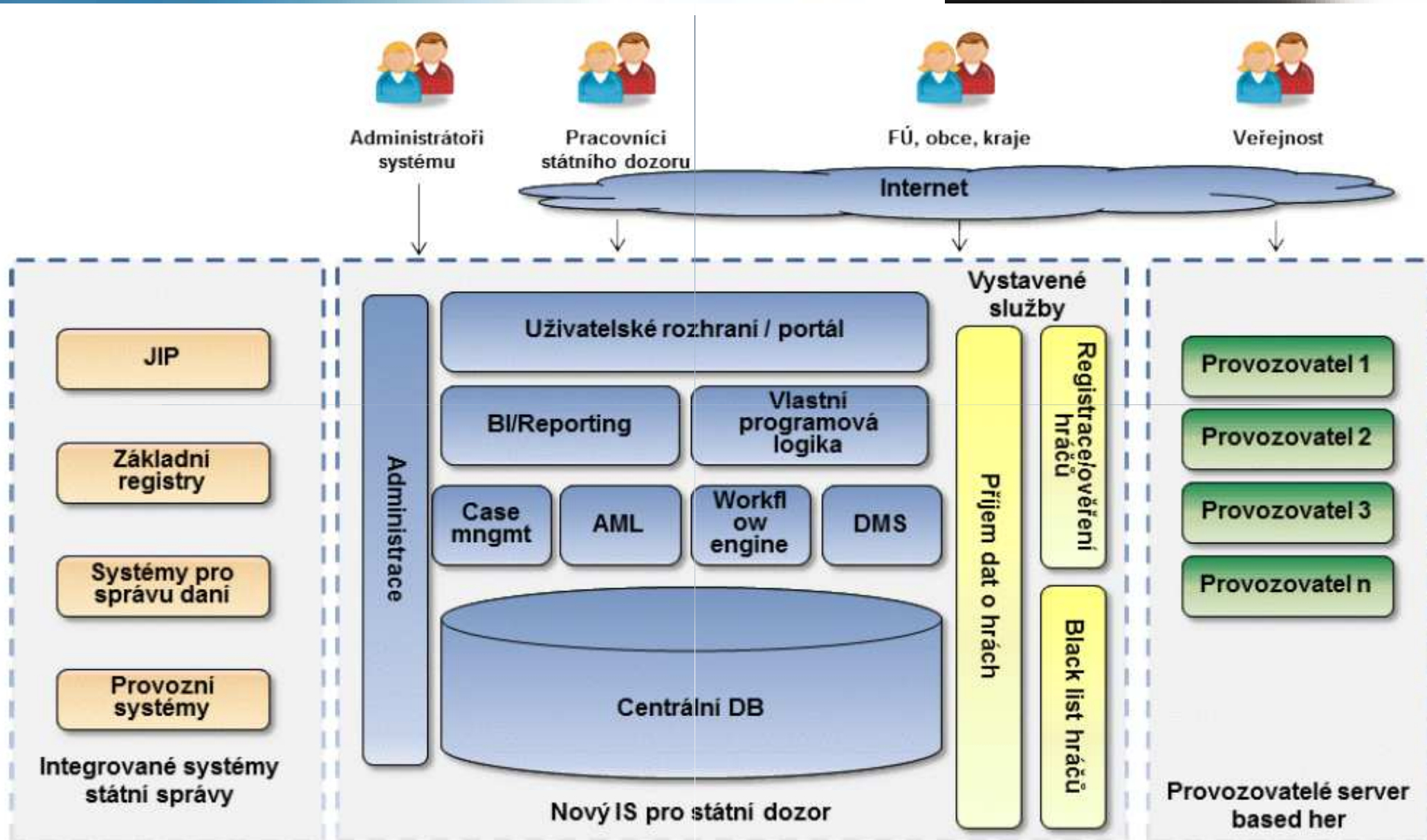


# TEGRÁCIA





# CONCEPT











INTELIGENCI

RÝCHLOS

SPOĽAHLIVOS

PRECÍZNOS

ROZŠÍRITELNOS